Аннотация к обучающей игре «Полетели»

Продукт представляет собой настольно-печатную игру. Обучающее содержание представлено в виде вопросов, которые составлены по принципу «от простого к сложному» и имеют три уровня сложности. Обогащение знаний происходит путем усложнения и расширения содержания вопросов. Таким образом, отвечая на вопросы и получая правильный ответ на них, игроки получают информацию, затем в игровой форме через сюжетно-ролевую, режиссерскую игру, а также через художественно-продуктивную деятельность закрепляют полученные знания. Позволяет динамично и наглядно проводить игры–занятия по теме «Аэропорт».

Целевая аудитория: дети старшего дошкольного возраста.

Предполагаемый результат: Дети получат и расширят знания о строении самолета, его частях. Познакомятся с устройством взлетно-посадочной полосы, здания аэропорта, профессиями, связанными с организацией полетов через интеграцию речевой, познавательной, игровой и конструктивной деятельности. Детские игровые замыслы по теме будут более насыщенны. Ребенок становится субъектом образовательной деятельности, у ребенка формируется активная жизненная позиция.

Пособие может быть использовано : организациями, осуществляющими образовательную деятельность, индивидуальными предпринимателями, при получении детьми дошкольного образования в форме семейного образования, самостоятельно детьми.

Имеет несколько вариантов использования как в обучении, так и в совместной деятельности взрослого с ребенком, а так же в самостоятельной игровой детской деятельности. Вариативность позволяет взрослому проявить творчество в придумывании нового варианта использования для достижения результатов. Вариативность использования дает детям возможность проявить инициативу, способствует социально-коммуникативному развитию через различные виды игры: сюжетно-ролевую, режиссерскую, настольную. Позволяет детям применить полученные знания на практике в игровой деятельности, что способствует более результативному восприятию и запоминанию информации. В ходе игры у детей развивается сосредоточенность внимания, логическое мышление, зрительная память.

СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ.

1. **Двустороннее цветное игровое поле.**
   На пассажирских местах расположены магнитные полоски для крепления посадочных талонов и карточек «Музыкальная пауза» (маленькие карточки размером 10 мм х 30 мм). Всего 32 карточки (8 посадочных карточек-талонов , 1 карточка «Музыкальная пауза» бежевого цвета образуют бежевый сектор;8 посадочных карточек-талонов , 1 карточка «Музыкальная пауза» голубого цвета образуют голубой сектор; 8 посадочных карточек-талонов , 1 карточка «Музыкальная пауза» зеленого цвета образуют зеленый сектор;8 посадочных карточек-талонов , 1 карточка «Музыкальная пауза» желтого цвета образуют желтый сектор).32 карточки представляют из себя посадочные талоны с номером, который так же является и номером вопроса.
   К игровому полю прилагаются **4 книжки-раскладушки.** Каждая книжка-раскладушка содержит вопросы по одной из 4ех тем игры. С оборотной стороны расположено **игровое поле для самостоятельной игры** по типу бродилки. К игре-бродилке прилагаются фишки, фигурки людей (стюардесса, пилот) и так же игровой кубик.
2. **Наглядно-демонстрационный материал для вопросов.**
3. **Схемы складывания оригами «Самолет», схемы поэтапного рисования самолета.**
   После того как педагог с детьми изучат одну из четырех тем, после каждой темы проводится итоговое мероприятие.
4. **Буклеты с QR-code**, в которых даны рекомендации по организации полета с ребенком, правила провоза багажа и осуществления перелета.
5. **CD-диск с музыкальным и мультимедийным материалом**

6. Справочный материал , содержащий вопросы по темам и ответы на них.